



¡Bienvenidos a un mundo donde
la realidad se mezcla con la fantasía
y donde la naturaleza se encuentra
con el emprendimiento!

CONVIÉRTETE

EN EXPLORADOR DEL MISTERIOSO

AVATAR



JUEGO APTO PARA:

- niños a partir de 10 años
- las clases y grupos con mínimo 6 jugadores y 1 profesor
- áreas: biología, geografía, educación medioambiental, alfabetización financiera

SOLO NECESITAS:

- ordenador para el docente
- un móvil/ordenador para cada grupo de alumnos
- figuritas de batiscafos, dos dados
- ¡y ganas de descubrir el mundo de una manera diferente!

PROYECTO: AVATAR - cuidando los Animales Vulnerables A

Través a una Activa Relación con la naturaleza.

Número del proyecto:

2023-1-SK01-KA220-SCH-000155430

Más información

www.teachinggreen.eu

AVAGAME: CAMBIA LA FORMA DE VER EL MUNDO



**AVAgame ofrece una experiencia que
combina diversión y aprendizaje. Desarrolla:**

EDUCACIÓN FINANCIERA

aprendizaje sobre el presupuesto,
las inversiones y la planificación

PENSAMIENTO MEDIOAMBIENTAL

concienciación sobre cómo
nuestras decisiones afectan
a los ecosistemas

PENSAMIENTO CRÍTICO

crea un equilibrio entre el éxito
empresarial y la sostenibilidad
ambiental

TRABAJO EN EQUIPO

fomenta el debate, la toma
de decisiones conjunta
y la responsabilidad

**Descubre el juego
que conecta la naturaleza,
los negocios y la aventura.**



Co-funded by
the European Union



„Financiado por la Unión Europea. Las opiniones y puntos de vista expresados son responsabilidad exclusiva del/los autor(es) y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea ni los de SAAIC – la Agencia Nacional del programa Erasmus+ para educación y formación. Ni la Unión Europea ni la entidad que concede la subvención son responsables de dichas opiniones.”



¡Bienvenidos a un mundo donde
la realidad se mezcla con la fantasía
y donde la naturaleza se encuentra
con el emprendimiento!

CONVIÉRTETE
EN EXPLORADOR DEL MISTERIOSO
AVATAR

JUEGO APTO PARA:

- niños a partir de 10 años
- las clases y grupos con mínimo 6 jugadores y 1 profesor
- áreas: biología, geografía, educación medioambiental, alfabetización financiera

SOLO NECESITAS:

- ordenador para el docente
- un móvil/ordenador para cada grupo de alumnos
- figuritas de batiscafos, dos dados
- ¡y ganas de descubrir el mundo de una manera diferente!

PROYECTO: AVATAR - cuidando los Animales Vulnerables A
Través a una Activa Relación con la naturaleza.
Número del proyecto:
2023-1-SK01-KA220-SCH-000155430

Más información
www.teachinggreen.eu



AVAGame ofrece una experiencia que
combina diversión y aprendizaje. Desarrolla:

EDUCACIÓN FINANCIERA

aprendizaje sobre el presupuesto,
las inversiones y la planificación

PENSAMIENTO MEDIOAMBIENTAL

concienciación sobre cómo
nuestras decisiones afectan
a los ecosistemas

PENSAMIENTO CRÍTICO

crea un equilibrio entre el éxito
empresarial y la sostenibilidad
ambiental

TRABAJO EN EQUIPO

fomenta el debate, la toma
de decisiones conjunta
y la responsabilidad

Descubre el juego
que conecta la naturaleza,
los negocios y la aventura.



Co-funded by
the European Union



„Financiado por la Unión Europea. Las opiniones y puntos de vista expresados son responsabilidad exclusiva del/los autor(es) y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea ni los de SAAIC – la Agencia Nacional del programa Erasmus+ para educación y formación. Ni la Unión Europea ni la entidad que concede la subvención son responsables de dichas opiniones.”