



JUEGA CON NOSOTROS **AVAGAME**

¡Bienvenidos a un mundo donde la realidad se mezcla con la fantasía y donde la naturaleza se encuentra con el emprendimiento!

**CONVIÉRTETE
EN EXPLORADOR DEL MISTERIOSO
AVATAR**



JUEGO APTO PARA:

- niños a partir de 10 años
- las clases y grupos con mínimo 6 jugadores y 1 profesor
- áreas: biología, geografía, educación medioambiental, alfabetización financiera

SOLO NECESITAS:

- ordenador para el docente
- un móvil/ordenador para cada grupo de alumnos
- figuritas de batiscafos, dos dados
- ¡y ganas de descubrir el mundo de una manera diferente!

PROYECTO: AVATAR - cuidando los Animales Vulnerables A Través a una Activa Relación con la naturaleza.

Número del proyecto:

2023-1-SK01-KA220-SCH-000155430

Más información
www.teachinggreen.eu



**AVAGAME:
CAMBIA LA FORMA DE VER EL MUNDO**

AVAgame ofrece una experiencia que combina diversión y aprendizaje. Desarrolla:

**EDUCACIÓN
FINANCIERA**

aprendizaje sobre el presupuesto, las inversiones y la planificación

**PENSAMIENTO
MEDIOAMBIENTAL**

concienciación sobre cómo nuestras decisiones afectan a los ecosistemas

**PENSAMIENTO
CRÍTICO**

crea un equilibrio entre el éxito empresarial y la sostenibilidad ambiental

**TRABAJO
EN EQUIPO**

fomenta el debate, la toma de decisiones conjunta y la responsabilidad

**Descubre el juego
que conecta la naturaleza,
los negocios y la aventura.**



Co-funded by
the European Union



“Financiado por la Unión Europea. Las opiniones y puntos de vista expresados son responsabilidad exclusiva del/los autor(es) y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea ni los de SAAIC – la Agencia Nacional del programa Erasmus+ para educación y formación. Ni la Unión Europea ni la entidad que concede la subvención son responsables de dichas opiniones.”



JUEGA CON NOSOTROS **AVAGAME**

¡Bienvenidos a un mundo donde la realidad se mezcla con la fantasía y donde la naturaleza se encuentra con el emprendimiento!

**CONVIÉRTETE
EN EXPLORADOR DEL MISTERIOSO
AVATAR**



JUEGO APTO PARA:

- niños a partir de 10 años
- las clases y grupos con mínimo 6 jugadores y 1 profesor
- áreas: biología, geografía, educación medioambiental, alfabetización financiera

SOLO NECESITAS:

- ordenador para el docente
- un móvil/ordenador para cada grupo de alumnos
- figuritas de batiscafos, dos dados
- ¡y ganas de descubrir el mundo de una manera diferente!

PROYECTO: AVATAR - cuidando los Animales Vulnerables A Través a una Activa Relación con la naturaleza.

Número del proyecto:

2023-1-SK01-KA220-SCH-000155430

Más información
www.teachinggreen.eu



**AVAGAME:
CAMBIA LA FORMA DE VER EL MUNDO**

AVAgame ofrece una experiencia que combina diversión y aprendizaje. Desarrolla:

**EDUCACIÓN
FINANCIERA**

aprendizaje sobre el presupuesto, las inversiones y la planificación

**PENSAMIENTO
MEDIOAMBIENTAL**

concienciación sobre cómo nuestras decisiones afectan a los ecosistemas

**PENSAMIENTO
CRÍTICO**

crea un equilibrio entre el éxito empresarial y la sostenibilidad ambiental

**TRABAJO
EN EQUIPO**

fomenta el debate, la toma de decisiones conjunta y la responsabilidad

**Descubre el juego
que conecta la naturaleza,
los negocios y la aventura.**



Co-funded by
the European Union



“Financiado por la Unión Europea. Las opiniones y puntos de vista expresados son responsabilidad exclusiva del/los autor(es) y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea ni los de SAAIC – la Agencia Nacional del programa Erasmus+ para educación y formación. Ni la Unión Europea ni la entidad que concede la subvención son responsables de dichas opiniones.”